

▲ ARMA

AUTO ▲

JENA PLISSKEN



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.
Puoi completare una Vittoria Solitaria.



AZIONI SCARTATE



▼ OBIETTIVI PERSONALI ▼

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



RISERVA PERSONALE (MAX 3)

▲ ARMA

AUTO ▲

JENA PLISSKEN



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.
Puoi completare una Vittoria Solitaria.



AZIONI SCARTATE



OBIETTIVI PERSONALI ▼

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



RISERVA PERSONALE (MAX 3)

ARMA

AUTO

TASSISTA



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.
Puoi completare una Vittoria Solitaria.



AZIONI SCARTATE



OBIETTIVI PERSONALI

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



RISERVA PERSONALE (MAX 3)

ARMA

AUTO

TASSISTA



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.
Puoi completare una Vittoria Solitaria.

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



AZIONI SCARTATE



OBIETTIVI PERSONALI



RISERVA PERSONALE (MAX 3)

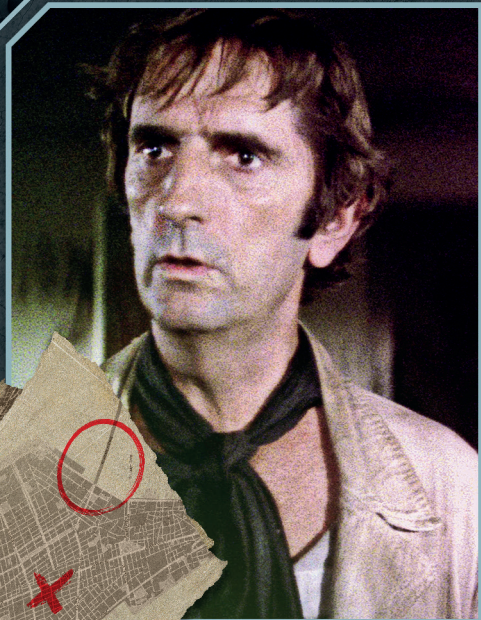


ARMA

AUTO



HAROLD "MENTE" HELLMAN



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale. Puoi completare una Vittoria Solitaria.



AZIONI SCARTATE



RISERVA PERSONALE (MAX 3)

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



OBIETTIVI PERSONALI



▲ ARMA

AUTO ▲

HAROLD "MENTE" HELLMAN



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.
Puoi completare una Vittoria Solitaria.



AZIONI SCARTATE



▼ OBIETTIVI PERSONALI ▼

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



RISERVA PERSONALE (MAX 3)



ARMA

AUTO



MAGGIE



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.
Puoi completare una Vittoria Solitaria.



AZIONI SCARTATE



RISERVA PERSONALE (MAX 3)

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



OBIETTIVI PERSONALI





ARMA

AUTO



MAGGIE



Una volta per turno, puoi scartare 1 carta Azione giocata (senza rivelarla) per infliggere 2 danni nel tuo spazio OPPURE muoverti di 1 spazio e rivelare 1 qualsiasi spazio vuoto a te adiacente.

LIVELLO 1

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano.

LIVELLO 2

Scegli e aggiungi 1 carta Azione Speciale alla tua mano. Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale.

LIVELLO 3

Puoi cambiare 1 Obiettivo Personale. Puoi completare una Vittoria Solitaria.

™ & © 2023 STUDIOCANAL S.A.S.



AZIONI SCARTATE

RISERVA PERSONALE (MAX 3)



OBIETTIVI PERSONALI

