

EROBOTO




AZIONE

COSTRUZIONE



o



- 1** Progetto e Villaggio
- 2** Città e Villaggio
- 3** Villaggio e 


*Spezzare i pareggi = Simbolo
della Scheda Leader,
poi il più a destra*

COSTRUZIONE



o



- 1** Città e Villaggio
- 2** Progetto e Villaggio
- 3** Villaggio e 

*Spezzare i pareggi = Simbolo
della Scheda Leader,
poi il più a destra*

MILITARE



+



TECNOLOGIA



0



1



+ Sinistra

2



+ Sinistra

3

Con Più Simboli +
Sinistra

*Spezzare i pareggi = Simbolo
della Scheda Leader,
poi la più a sinistra*




F M
D E

TECNOLOGIA



O



- 1  + Sinistra
- 2  /  + Sinistra
- 3 Con Più Simboli + Sinistra




Spezzare i pareggi = Simbolo della Scheda Leader, poi la più a sinistra

TECNOLOGIA



o



- 1  + Sinistra
- 2  /  + Sinistra
- 3 Con Più Simboli + Sinistra




Spezzare i pareggi = Simbolo della Scheda Leader, poi la più a sinistra

TECNOLOGIA



O



- 1  + Sinistra
- 2  /  + Sinistra
- 3 Con Più Simboli + Sinistra

Spezzare i pareggi = Simbolo della Scheda Leader, poi la più a sinistra

TASSE E DAZI

SE Popolazione è accanto alla pila degli scarti:



ALTRIMENTI:



O



Prendi la carta Tasse e Dazi col minor
Malcontento e metti questa carta
accanto alla pila degli scarti

F M
D E

POPOLAZIONE

SE Tasse e Dazi è accanto alla pila degli scarti:



ALTRIMENTI:



O



Prendi la carta Popolazione più alta e metti questa carta accanto alla pila degli scarti

RIMESCOLA

**Svolgi l'Abilità del Leader
ignorando i costi:**

Generale/
Scriba

Militare

Filosofo/
Artista

Tecnologia

Magistrato/
Ingegnere

Costruzione

Mercante/
Sacerdotessa

Raccogli le Monete
dalla Zona Deposito
più 10 Monete dalla
Riserva

Agricoltore

Colloca 1 Villaggio
Agricolo

**Inoltre, ottieni 1 Meraviglia
o Traguado casuale**



MILITARE



+



TASSE E DAZI

SE Popolazione
è accanto alla
pila degli scarti:



ALTRIMENTI:



o



Prendi la carta Tasse e Dazi
col minor Malcontento e
metti questa carta accanto
alla pila degli scarti

COSTRUZIONE



or



➔ ① Progetto e Villaggio

② Città e Villaggio

③ Villaggio e



*Spezzare i pareggi = Simbolo
della Scheda Leader,
poi il più a destra*

F M

D E

POPOLAZIONE

SE Tasse e Dazi
è accanto alla
pila degli scarti:



ALTRIMENTI:



o



Prendi la carta Popolazione
più alta e metti questa carta
accanto alla pila degli scarti

TECNOLOGIA



or



1



+ Sinistra

2



+ Sinistra

3

Con Più Simboli +
Sinistra

*Spezzare i pareggi = Simbolo
della Scheda Leader,
poi la più a sinistra*

F M

D E