

Stadtkarten-Effekte



HANDELSDECK - Orange



West Market (Westmarkt) (4 Karten)

Nimm je eine Ressource je Typ des Grundspiels aus dem allgemeinen Vorrat und lege sie auf diese Stadtkarte. Während deines Spielzugs kannst du eine oder mehrere der auf dieser Karte liegenden Ressourcen benutzen, um Aktionen auszuführen, die Ressourcen als Kosten erfordern. Lege die benutzten Ressourcen zurück zum allgemeinen Vorrat. Am Spielende ist jede nicht benutzte Ressource auf dieser Karte 1 SP wert (maximal 4).



Transport Canals (Transportkanäle) (4 Karten)

Wenn der Spieler zu deiner Rechten oder Linken (wie auf der Karte angegeben) die Produktionsaktion ausführt und mindestens eine Ressource des angegebenen Typs produziert, erhältst du eine Ressource dieses Typs aus dem allgemeinen Vorrat.



Merchant (Kaufmann) (4 Karten)

Gib eine Ressource des angegebenen Typs aus deinem persönlichen Vorrat an den Spieler zu deiner Rechten oder Linken (wie auf der Karte angegeben). Anschließend erhältst du zwei beliebige Ressourcen des Grundspiels deiner Wahl aus dem allgemeinen Vorrat.



Smuggler (Schmuggler) (4 Karten)

Wähle einen Ressourcentyp des Grundspiels, den der Spieler zu deiner Rechten oder Linken (wie auf der Karte angegeben) besitzt, und nimm aus dem allgemeinen Vorrat genauso viele Ressourcen dieses Typs, wie dieser Spieler in seinem persönlichen Vorrat hat.



Post Office (Postamt) (2 Karten)

Gib eine Ressource deiner Wahl aus deinem persönlichen Vorrat an den Spieler zu deiner Rechten und an den Spieler zu deiner Linken. Wähle anschließend zwei Ressourcen des Grundspiels: Du erhältst diese Ressourcen, bis du dein Maximum erreichst.



POLITIKDECK - Violett



Administrator (Verwalter) (4 Karten)

Bezahle die angezeigten Ressourcen und baue dann sofort eine deiner obersten Stadtkarten von einem deiner Stadttore (bezahle ihre Kosten und die zusätzliche Münze, falls angegeben). Hinweis: Dies gilt nicht als deine Hauptaktion.



Drum Tower (Trommelturm) (4 Karten)

Zahle beim Bau einer Karte eine Ressource des angezeigten Typs weniger (Mindestkosten: eine Ressource).



Princess (Prinzessin) (4 Karten)

Du erhältst eine, zwei oder drei beliebige Ressourcen des Grundspiels deiner Wahl, je nach Position dieser Karte in deinem Stadtbezirk oder auf deiner Seidenstraße. Nimm eine Ressource, wenn diese Karte in der ersten Reihe gebaut wurde, zwei Ressourcen, wenn sie in der zweiten Reihe gebaut wurde, oder drei Ressourcen, wenn diese Karte in der dritten Reihe gebaut wurde.



City Office (Stadtamt) (4 Karten)

Am Spielende erhältst du 1 SP je Stadtkarte, die in demselben Bezirk gebaut wurde wie diese Stadtkarte. Hinweis: Diese Stadtkarte gehört dazu.

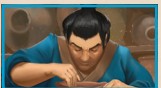


Imperial Palace (Kaiserpalast) (2 Karten)

Baue sofort eine Stadtkarte aus deiner Hand und zahle dabei eine Ressource deiner Wahl weniger (Mindestkosten: eine Ressource). Hinweis: Dieser Rabatt gilt nicht für die zusätzlichen Kosten von einer Münze, falls auf der Karte angegeben.

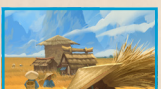


PRODUKTIONSDECK - Blau



Craftsman (Handwerker) (4 Karten)

Wandle beliebig viele Ressourcen des angegebenen Typs in die gleiche Anzahl beliebiger Ressourcen des Grundspiels deiner Wahl um.



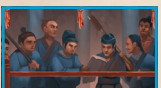
Warehouse (Lagerhaus) (4 Karten)

Wenn du die Produktionsaktion ausführst und die angegebene Ressource produzierst, erhalte eine zusätzliche Ressource dieses Typs. Außerdem kannst du ab jetzt fünf Ressourcen dieses Typs in deinem persönlichen Vorrat behalten statt nur vier.



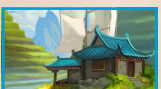
Trader (Händler) (4 Karten)

Zahle zwei Münzen, um die angegebenen Ressourcen zu erhalten.



Workers Guild (Arbeitergilde) (4 Karten)

Am Spielende erhältst du 1 SP je Charakterkarte in deinen Stadtbezirken.



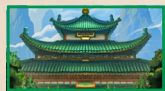
Rice Terraces (Reisterrassen) (2 Karten)

Erhalte vier Ressourcen des Grundspiels deiner Wahl.



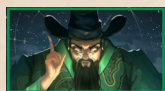
WISSENSCHAFTSDECK - Grün

Bücher sind keine normalen Ressourcen. Sie sind einfach nur Symbole auf den Stadtkarten des Wissenschaftsdecks. Wer eine Karte baut, die ein oder mehrere Bücher aufweist, besitzt diese Bücher. Hinweis: Wer mehrere Stadtkarten mit Büchern hat, besitzt die Summe dieser Bücher.



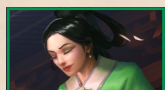
College (Hochschule) (4 Karten)

Du besitzt drei Bücher.



Astronomer (Astronom) (4 Karten)

Du besitzt zwei Bücher. Ziehe außerdem eine Stadtkarte für je drei Bücher auf Wissenschaftskarten, die du in deinen Stadtbezirken gebaut hast.



Apprentice (Lehrling) (4 Karten)

Du besitzt ein Buch. Erhalte außerdem eine der angezeigten Ressource für je zwei Bücher auf Wissenschaftskarten, die du in deinen Stadtbezirken gebaut hast.



Archives (Archive) (4 Karten)

Du besitzt zwei Bücher. Erhalte außerdem am Spielende 1 SP für je zwei Bücher auf Wissenschaftskarten, die du in deinen Stadtbezirken gebaut hast.



Academy (Akademie) (2 Karten)

Du besitzt zwei Bücher. Außerdem kannst du zwei Charakterkarten aktivieren, die du in deinen Stadtbezirken oder auf deiner Seidenstraße gebaut hast.

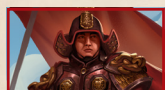


MILITÄRDECK - Rot



Defense Tower (VERTEIDIGUNGSTURM) (4 Karten)

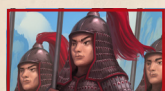
Wenn ein Spieler dich als Ziel der optionalen Nebenaktion *Eine Stadtkarte von einem anderen Spieler erwerben* wählt, erhältst du einen zusätzlichen Weizenmarker.



Officer (Offizier) (4 Karten)

Ziehe eine Stadtkarte.

Falls du die meisten Militärkarten in deinen Stadtbezirken gebaut hast, ziehe stattdessen zwei Stadtkarten.



Soldier (Soldat) (4 Karten)

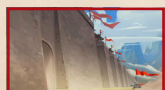
Erhalte eine Ressource des angezeigten Typs.

Falls du die meisten Militärkarten in deinen Stadtbezirken gebaut hast, erhalte stattdessen zwei Ressourcen des angezeigten Typs.



Barracks (Kasernen) (4 Karten)

Am Spielende erhältst du 1 SP je Militärkarte an den Toren deines Stadtableaus.



City Walls (Stadtmauern) (2 Karten)

Ziehe die oberste Karte vom Stadtkartendeck und baue sie auf den obersten verfügbaren Platz auf deinem Stadtableau. Du zahlst keine Ressourcenkosten, aber musst gegebenenfalls die zusätzliche Münze zahlen.

Du kannst hiermit keine Karte in die unterste Reihe der Stadt bauen.



SEIDENSTRABENDECK - Braun

Das Seidenstraßendeck wird nur benutzt, wenn mit dem Seidenstraßen-Modul gespielt wird.



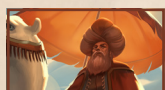
Convoy (Karawane) (4 Karten)

Zahle zwei Seidemarker, um eine der Hauptaktionen erneut auszuführen (ein Mal je eigenen Spielzug).



Envoy (Gesandter) (4 Karten)

Zahle einen Seidemarker, um zwei Stadtkarten zu ziehen. Du kannst diesen Effekt bis zu zwei Mal je eigenen Spielzug nutzen.



Sultan (Sultan) (4 Karten)

Zahle einen Seidemarker, um vier Ressourcen des Grundspiels zu erhalten, eine je Typ (Weizen, Holz, Stein, Münze). Du kannst diesen Effekt bis zu zwei Mal je eigenen Spielzug nutzen.



Camp (Lager) (4 Karten)

Am Spielende erhältst du 1 SP je Charakterkarte auf deiner Seidenstraße.



City Of Khiva (Die Stadt Khiva) (2 Karten)

Erhalte drei Seidemarker.