

# Effets des cartes Cité



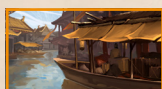
## DECK COMMERCE - Orange



### West Market (4 cartes)

Prenez 1 ressource de base de chaque type dans le stock général et placez-la sur cette carte Cité. Durant votre tour, vous pouvez utiliser une ou plusieurs ressources parmi celles placées sur cette carte pour effectuer des actions qui nécessitent des ressources en coût, en les remettant dans la réserve générale.

À la fin de la partie, chaque ressource inutilisée sur cette carte vous rapporte 1 PV (4 max.).



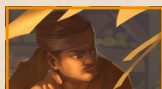
### Transport Canals (4 cartes)

Si le joueur à votre droite ou à votre gauche (comme indiqué sur la carte) effectue l'action Production et produit au moins 1 ressource du type indiqué, vous obtenez 1 ressource de ce type de la réserve générale.



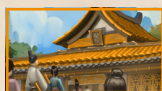
### Merchant (4 cartes)

Donnez 1 ressource du type indiqué au joueur à votre droite ou à votre gauche (comme indiqué sur la carte), en la prenant dans votre réserve personnelle. Vous obtenez 2 ressources de base de votre choix de la réserve générale.



### Smuggler (4 cartes)

Choisissez un type de ressource de base que possède le joueur à votre droite ou à votre gauche (comme indiqué sur la carte) et prenez autant de ressources de ce type dans la réserve générale que ce joueur en possède.



### Post Office (2 cartes)

Donnez une ressource de votre choix au joueur à votre droite et au joueur à votre gauche, en la prenant dans votre réserve personnelle. Choisissez ensuite 2 ressources de base : vous gagnez ces ressources jusqu'à atteindre votre limite maximale.



## DECK POLITIQUE - Violet



### Administrator (4 cartes)

Payez les ressources indiquées, puis construisez immédiatement 1 carte Cité visible à partir de vos Portes de la Cité (payez son coût et la pièce supplémentaire, le cas échéant).



### Drum Tower (4 cartes)

Lors de la construction d'une carte, payez 1 ressource de moins du type indiqué (coût minimum : 1 ressource).



### Princess (4 cartes)

Vous obtenez 1/2/3 ressources de base de votre choix en fonction de la position de cette carte dans votre le Quartier de votre Cité : prenez 1 ressource si cette carte est construite dans la première rangée, 2 ressources si elle est construite dans la deuxième rangée ou 3 ressources si cette carte est construite dans la troisième rangée.



### City Office (4 cartes)

Vous obtenez 1 PV pour chaque carte Cité construite dans le même Quartier que cette carte Cité, y compris cette carte.

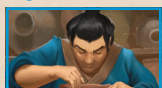


### Imperial Palace (2 cartes)

Construisez immédiatement une carte Cité depuis votre main, en payant 1 ressource de moins de votre choix (coût minimum : 1 ressource). Cette réduction ne s'applique pas au coût supplémentaire d'une Pièce, si celle-ci est présente sur la carte.

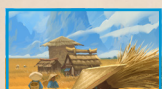


## DECK PRODUCTION - Bleu



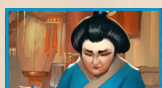
### Craftsman (4 cartes)

Transformez un nombre quelconque de ressources du type indiqué en un nombre équivalent de ressources de base de votre choix.



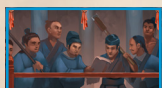
### Warehouse (4 cartes)

Lorsque vous effectuez l'action Production et que vous produisez la ressource indiquée, vous obtenez 1 ressource supplémentaire du même type. De plus, à partir de maintenant, vous pouvez conserver dans votre réserve personnelle 5 ressources de ce type au lieu de 4.



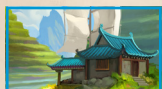
### Trader (4 cartes)

Payez 2 Pièces pour obtenir les ressources indiquées.



### Workers Guild (4 cartes)

Vous obtenez 1 PV pour chaque carte Personnage dans les Quartiers de votre Cité.



### Rice Terraces (2 cartes)

Obtenez 4 ressources de base de votre choix.





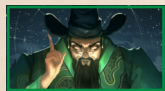
## DECK SCIENCE - Vert

Les livres ne sont pas comme les autres ressources. Ils sont tout simplement des icônes présentes sur les cartes Cité du deck Science. Lorsque vous construisez une carte représentant des livres, vous possédez ces livres (si vous avez plus d'une carte Cité représentant des livres, vous en possédez la somme).



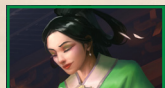
### College (4 cartes)

Vous possédez 3 livres.



### Astronomer (4 cartes)

Vous possédez 2 livres. De plus, piochez une carte Cité pour chaque groupe de 3 livres sur les cartes Science que vous avez construites dans les Quartiers de votre Cité.



### Apprentice (4 cartes)

Vous possédez 1 livre. De plus, vous obtenez la ressource indiquée pour chaque paire de livres sur les cartes Science que vous avez construites dans les Quartiers de votre Cité.



### Archives (4 cartes)

Vous possédez 2 livres. De plus, vous obtenez 1 PV pour chaque paire de livres sur les cartes Science que vous avez construites dans les Quartiers de votre Cité.

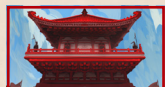


### Academy (2 cartes)

Vous possédez 2 livres. De plus, vous pouvez activer 2 cartes Personnage que vous avez construites dans les Quartiers de votre Cité.

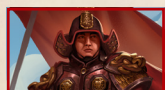


## DECK MILITAIRE - Rouge



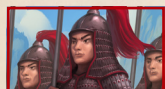
### Defense Tower (4 cartes)

Lorsqu'un joueur vous cible avec l'action Acquérir une carte Cité d'un autre joueur, vous obtenez 1 Blé supplémentaire.



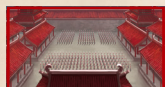
### Officer (4 cartes)

Piochez 1 carte Cité. Si vous avez construit le plus de cartes Militaire dans les Quartiers de votre Cité, piochez plutôt 2 cartes Cité.



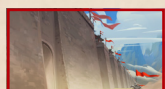
### Soldier (4 cartes)

Obtenez 1 ressource du type indiqué. Si vous avez construit le plus de cartes Militaire dans les Quartiers de votre Cité, obtenez à la place 2 ressources du type indiqué.



### Barracks (4 cartes)

Vous obtenez 1 PV pour chaque carte Militaire placée sur n'importe quelle Porte de votre plateau Cité.



### City Walls (2 cartes)

Piochez la première carte Cité du deck Cité et construisez-la dans l'emplacement disponible le plus haut de votre plateau Cité (en dehors de la troisième rangée). Vous ne payez pas son prix, mais vous devez payer la Pièce supplémentaire, le cas échéant.



## DECK ROUTE DE LA SOIE - Marron



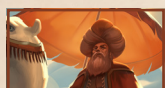
### Convoy (4 cartes)

Payez 2 ressources Soie pour effectuer à nouveau l'une des actions principales (une fois par tour).



### Envoy (4 cartes)

Payez 1 Soie pour piocher 2 cartes Cité. Vous pouvez utiliser cet effet jusqu'à 2 fois pendant votre tour.



### Sultan (4 cartes)

Payez 1 Soie pour obtenir 4 ressources de base, 1 de chaque type. Vous pouvez utiliser cet effet jusqu'à 2 fois pendant votre tour.



### Camp (4 cartes)

Vous obtenez 1 PV pour chaque carte Personnage que vous avez créée sur la Route de la Soie.



### City Of Khiva (2 cartes)

Vous obtenez 3 ressources Soie.